



SISÄLLYSLUETTELO:

HYÖKKÄYSPELI

1. Avaukset

- A. Nopea avaus 1 - ei karvauspainetta
- B. Hidas avaus - ei karvauspainetta
- C. Nopea avaus 2 - karvauspaineessa
- D. Nopea avaus 3 - karvauspaineessa, laidat kiinni
- E. Nopea avaus 4 - kovassa karvauspaineessa
- F. Keskialueen avaus

2. Keskialueen ylitys

3. Siniviivan ylitys ja maalinteko

KARVAUS

- 1. 2-1-2
- 2. 2-2-1
- 3. 1-2-2

PUOLUSTUSPELI

- 1. Puolustusalueen täyttöjärjestys
- 2. Puolustusalueen puolustuspeli

ERIKOISTILANTEET

- 1. Ylivoimapeli
- 2. Alivoimapeli

MAALIVAHTIPELI

Merkkien selitykset:

- = luistelu ilman kiekkoa
- ~> = luistelu kiekon kanssa
- > = syöttö
- || = pysähdys
- ⇒ = laukaus

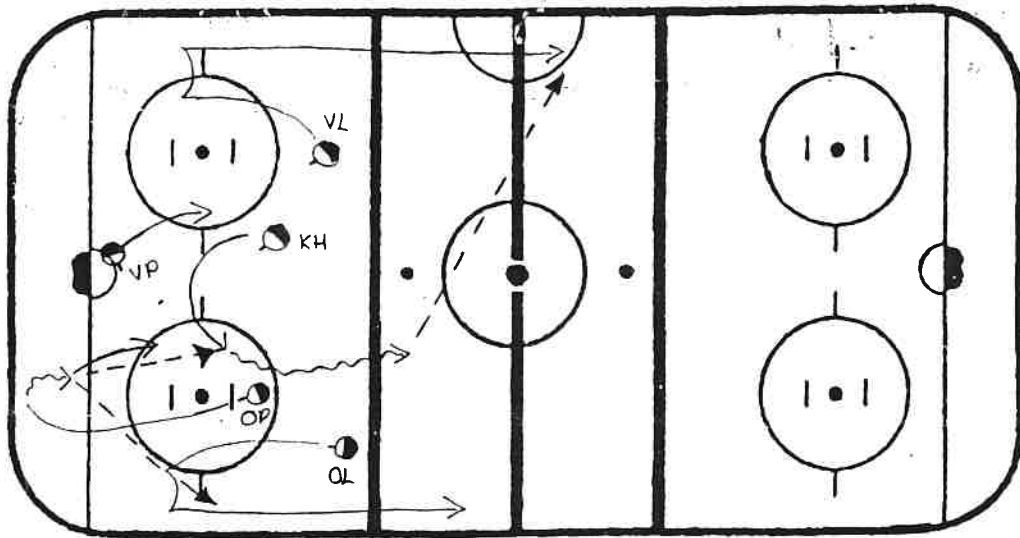


HYÖKKÄYSPELI

- Muista: " Hyökkää vasta kun kiekko on joukkueen hallussa "
" Kiekko on kentän nopein "
" Syöttö on nopein tapa liikuttaa kiekkoa "
" Nopeat syövät hitaat "

1. Avaukset

A. Nopea avaus 1 - ei karvauspainetta



Pelin puolen puolustaja (kiekollinen):

- katso tilanne kentällä ennen kiekon haltuun ottoa
- suorita nopea ja varma avaussyöttö
- nouse ripeästi hyökkäykseen mukaan keskikaistan kautta

Painoton puolustaja (kiekoton):

- varmista maalinedusta ja plokkaa vastustajan karvaaja
- ole valmis mahdolliseen pakki-pakki syöttöön

Pelin puolen laitahyökkääjä:

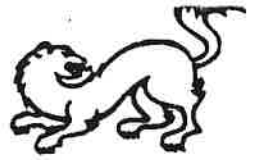
- tarjoa puolustajalle syöttöpaikka - älä karkaa laidasta - älä käännä kiekolle selkääsi
- seuraa tilanne kentällä ennen kiekon saamista
- pelaa kiekko varmasti omasta siniviivasta

Keskushyökkääjä:

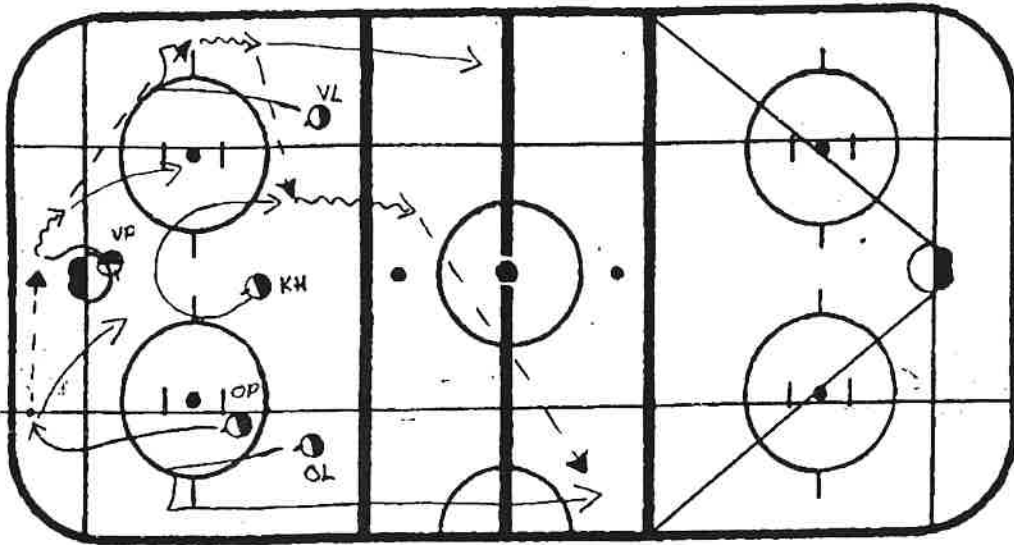
- ajoita luistelusi oikein - liiku kiekon mukaan
- pelaa kiekko nopeasti keskialueelle

Painoton laitahyökkääjä:

- seuraa, että puolustajalla on kiekko hallussa
- ajoita syöttöpaikan tarjonta ja luistelusi oikein (kärkimies keskialueella !)



C. Nopea avaus 2 - karvauspaineessa



Pelin puolen puolustaja (kiekollinen):

- katso tilanne kentällä ennen kiekon haltuunottoa (itsellä painetta, toinen puolustaja vapaana)
- syötä mahdollisimman nopea ja varma pakki-pakki syöttö
- varmista sen jälkeen keskikaista

Painoton puolustaja (kiekoton):

- pudota maalin kulmalta alas ja tarjoa välittömästi pakki-pakki syötön mahdollisuutta
- syötä kiekko nopeasti laitaan, keskushyökkääjälle tai nouse itse kunnes voit syöttää

Pelin puolen laitahyökkääjä:

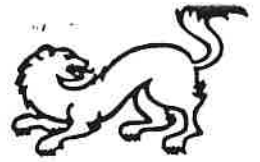
- tarjoa syöttöpaikka niin kauan kunnes pakki-pakki syöttö on lähtenyt
- pidä oma kaistasi keskialueella

Keskushyökkääjä:

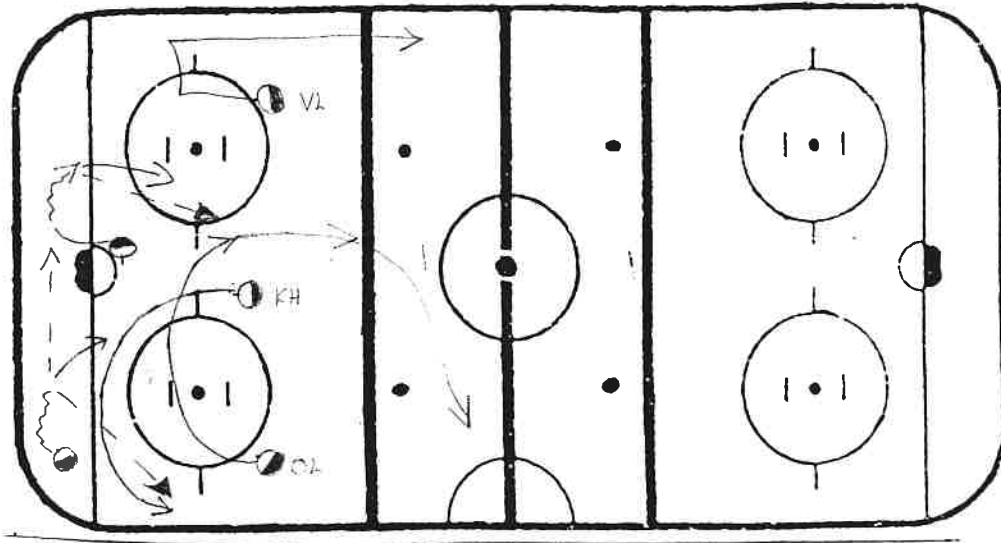
- plokkaa vastustajan karvaaja mikäli mahdollista
- varmista maalinedusta ja ajoita luistelusi oikein - liiku kiekon mukaan
- pelaa kiekko nopeasti keskialueelle

Painoton laitahyökkääjä:

- seuraa tilannetta ja tarjoa syöttöpaikka laidassa - älä karkaa !
- ajoita luistelusi oikein - ole liikkeessä
- pidä oma kaistasi keskialueella



D. Nopea avaus 3 - karvauspaineessa, laidat kiinni



Pelin puolen puolustaja:

- suorita nopea, varma avausyöttö keskushyökkäjälle laitaa tai pakki-pakki-syöttö
- nouse hyökkäykseen keskikaistan kautta

Painoton puolustaja:

- plokkaa karvaaja
- tarjoa pakki-pakki-syötön mahdollisuutta pudottamalla maalin taakse pätyyn
- suorita nopea, varma avausyöttö keskelle tai nouse itse kunnes voit syöttää

Pelin puolen laitahyökkääjä:

- + tiedosta tilanne, olet pidetty, pyri irrottautumaan pitäjästasi leikkaamalla keskelle
- ole valmis pystysyöttöön
- varmista keskusta
- jos keskushyökkääjä saa syötön laitaa nouse sen parina keskialueelle

Keskushyökkääjä:

- leikkaa alhaalta kiekollisen puolustajan kulmaan

Painoton laitahyökkääjä:

- tiedosta tilanne, olet pidetty, yritä vapautua pitäjästasi keskialueella (rytminmuutos)

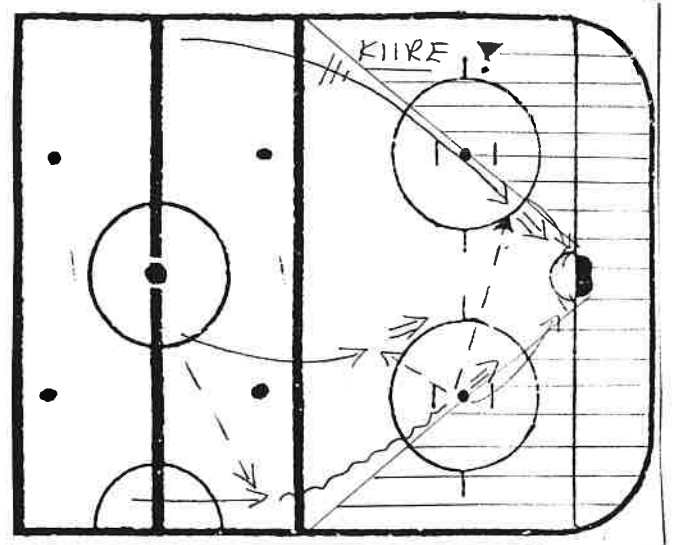


3. Siniviivan ylitys ja maalinteko

- TÄRKEÄÄ:**
- Pyri aina suoraan maalille — maalintekosektori !
 - Takamies löydyttävä joka hyökkäyksessä
 - Jokainen hyökkäys on päädyttävä maalilaukaukseen
 - Laukauksen jälkeen terävästi palautuskiekolle
 - Jos maalivahti torjuu kiekon päätyyn niin välittömästi karvaukseen

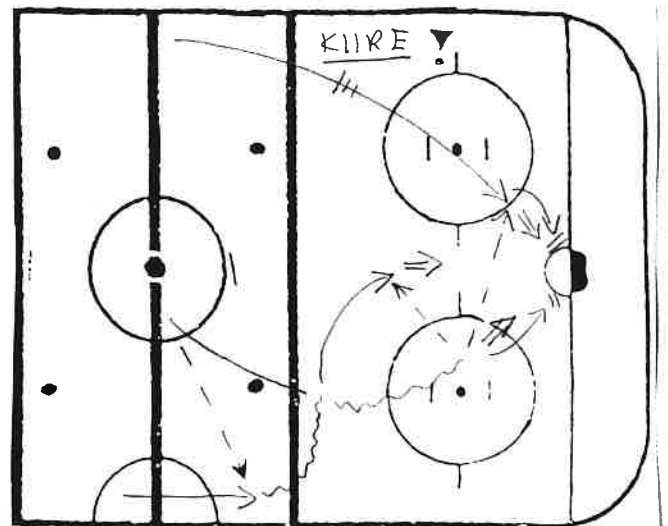
A. Laidasta sisään

- ampuu itse
- syöttö toiseen laitaan
- jättö takamiehelle



B. Laidasta keskelle, leikkaus ja jättösyöttö

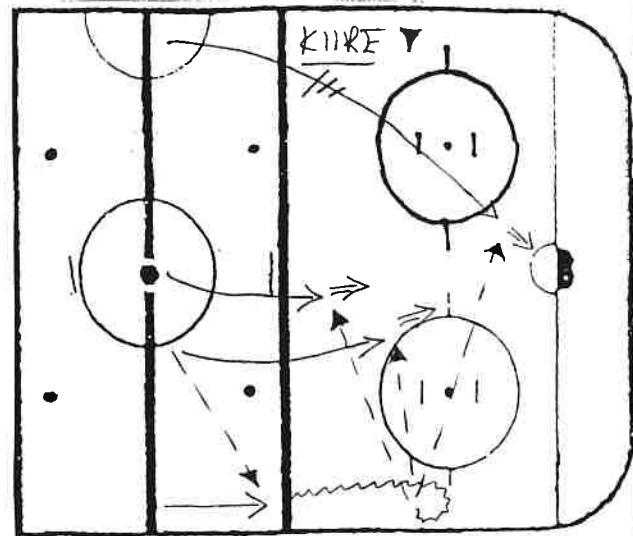
- myös ilman jättösyöttöä (kuljetus keskelle kiekko mukana)





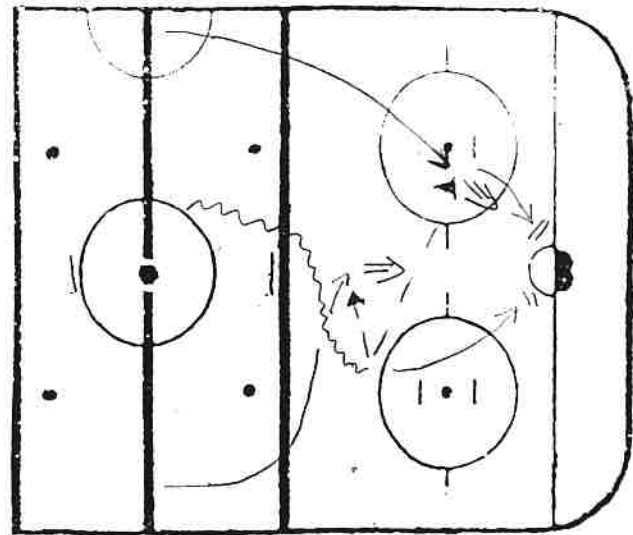
C. Laidasta sisään

- pysähdys tai käänös laitaa päin
- syöttö toiseen laitaa, keskelle tai ristipakille



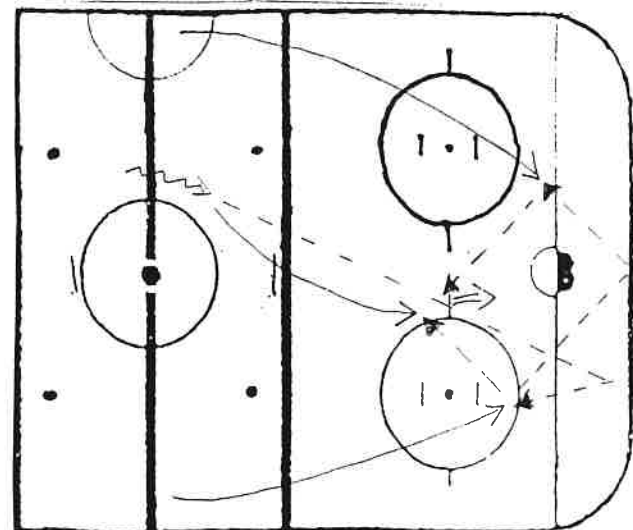
D. Keskeltä sisään ja leikkaus laidan kanssa

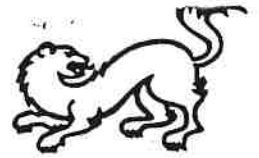
- syöttö keskelle tai toiseen laitaa



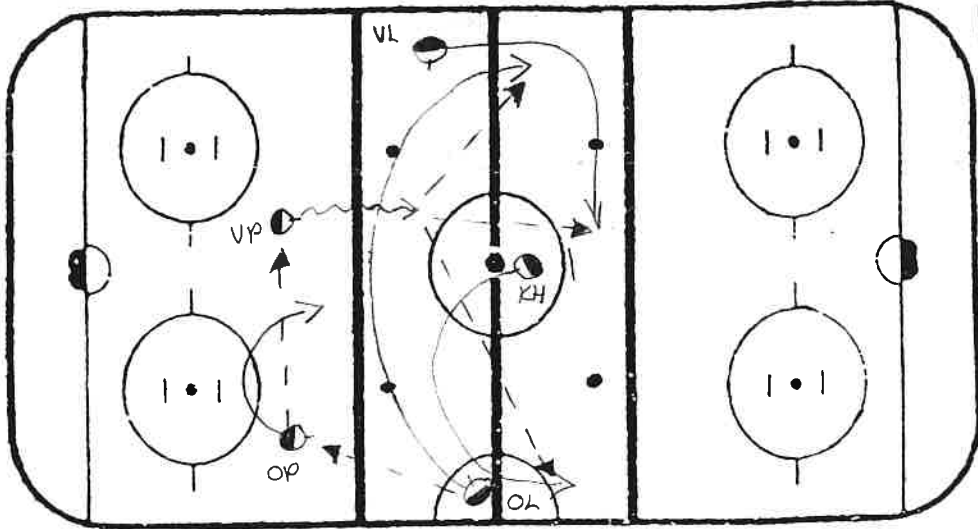
E. Päädyn käyttö

- suora syöttö takamiehelle
- levitys ja syöttö takamiehelle



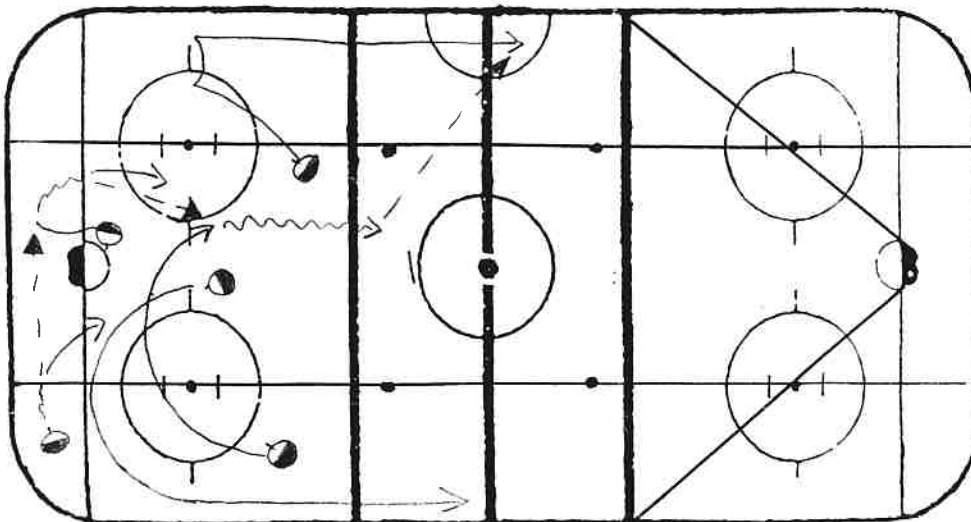


F. Keskialueen avaus

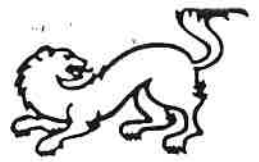


- nopea pakki-pakki-syöttö
- levityssyötön saanut puolustaja nousee yli oman siniviivan, josta kolme eri syöttövaihtoehtoa
- levityssyötön antanut puolustaja varmistaa keskustan kautta
- painoton laita tarjoaa pystysyöttöpaikkaa siniviivalta
- keskushyökkääjä ja pudotussyötön antanut laitahyökkääjä vaihtavat paikkaa

2. Keskialueen ylitys



- TÄRKEÄÄ !**
- avauksen jälkeen pyritään pelaamaan kiekko keskelle --- mahdollisuus syöttää molempiin laitoihin
 - hyökkääjien porrastus ja hyökkääjillä omat kaistat
 - siniviivan ylitys pyritään tekemään laidasta
 - jos siniviivalla on linja vastassa eikä syöttöpaikkaa ole, lyödään kiekko päätyyn tai pelataan alaspäin (keskialueen avaus, pidetään kiekko oman joukkueen hallussa)

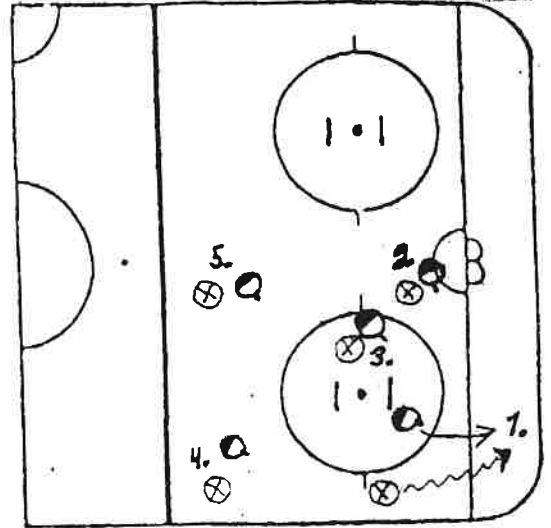


PUOLUSTUSPELI

1. Puolustusalueen täyttöjärjestys

→ vastustajan hyökkäys ohjataan kulmaan ja heidät otetaan seuraavassa järjestyksessä:

1. Kiekollinen vastustaja
2. Maalin edusta
3. Takamies
4. Kulmapakki
5. Keskipakki



2. Puolustusalueen puolustuspeli

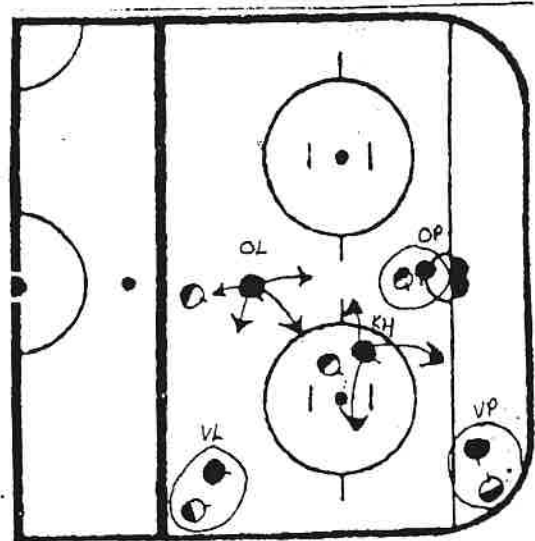
"Yhteistyö on voimaa", "Oman maalin puolustamisessa tarvitaan rohkeutta ja uhrautuvaisuutta".

TÄRKEÄÄ:

- kiekolliseen vastustajaan tiukka häirintä
- toinen puolustaja aina maalin edessä
- puolustajat ja kh pelaavat kulmat ja maalin edustan
- pelinpuolen vastustajan puolustaja tiukasti kiinni

Esimerkki-tilanteessa pelataan seuraavasti

- pelinpuolen puolustaja pelaa miestä
- maalilla oleva puolustaja pelaa miestä
- kh pelaa miestä ja paikkaa
- pelinpuolen lh pelaa miestä
- painottoman puolen lh pelaa miestä ja paikkaa (varmistus)

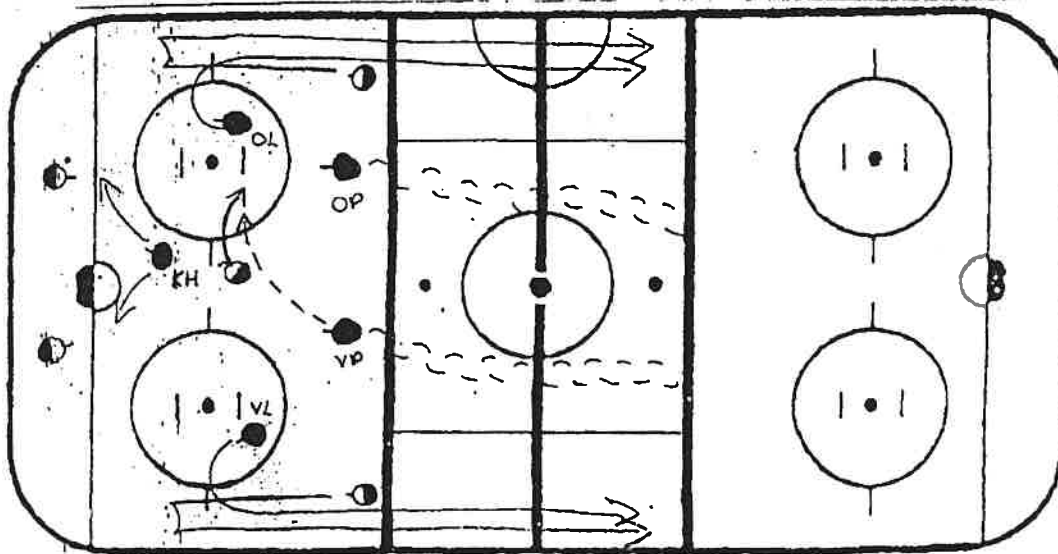


LUOTA ITSEESI, OLE ROHKEA, TAISTELE ▼
NÄIN AUTAMME MAALIVAHTEJAMME PITÄMÄÄN
MAALIMME PUHTAANA.



3. Passiivinen karvaus 1-2-2 (1-3-1)

- vastustajalla kiekko hallussa ja rintamasuunta kentälle päin



○ = vastustaja

● = oma mies

Lähin hyökkääjä (kh)

- ohjaa ja vaikeuttaa avausta (mieluummin laitaa päin)
- älä pelaa itseäsi ulos tilanteesta
- häiritse avausta loppuun asti

Kaksi muuta hyökkääjää (vl ja ol)

- laitakaistalta mies kiinni
- vartioi keskialueen puolelle äläkä päästä vastustajaa keskelle
- työnnä (ohjaa) vastustaja paitsioon

Puolustajat

- älkää laskeutuko liian alas
- pelatkaa vastustajan kh (1-2 vastaan)
- hyökkäyksen katko ennen omaa siniviivaa josta heti vastahyökkäys

Huom !

- toinen puolustaja voi myös sopimuksen mukaan pelata vastustajan keskus-hyökkääjän (tässä vp katkoviiva), jolloin on kyse 1-3-1 karvauksesta



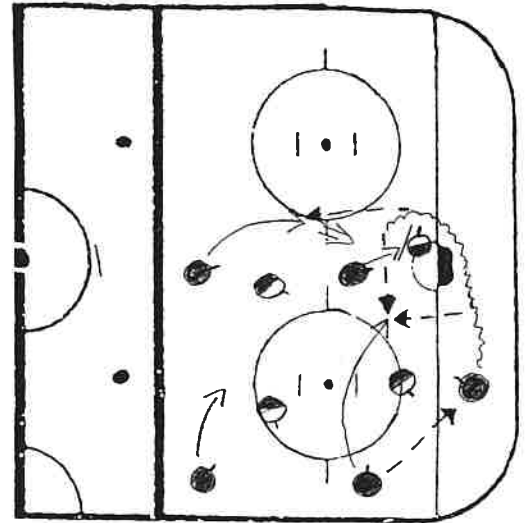
ERIKOISTILANTEET

1. Ylivoimapeli 5-4

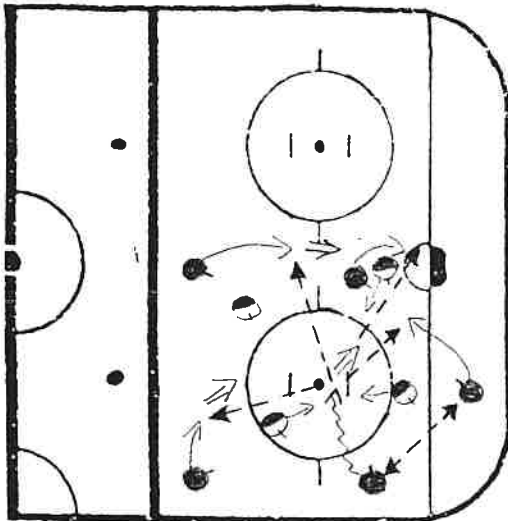
Tärkeää !

- rauhoitetaan tilanne ja pidetään kiekko hallussamme
- jokainen pelaaja omalle paikalleen
- seurataan vastustajan neliön liikku-
mista ja pelataan sovittu ylivoimapeliku-
vio
- maltti, oikea ajoitus, tarkkuus !
- vaihtoehdot A;B ja C

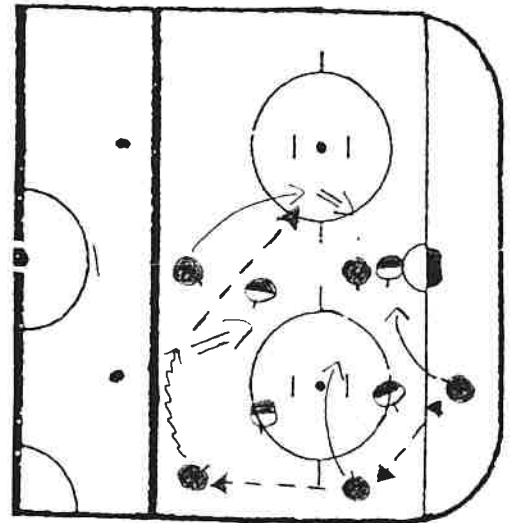
A.



B.



C.

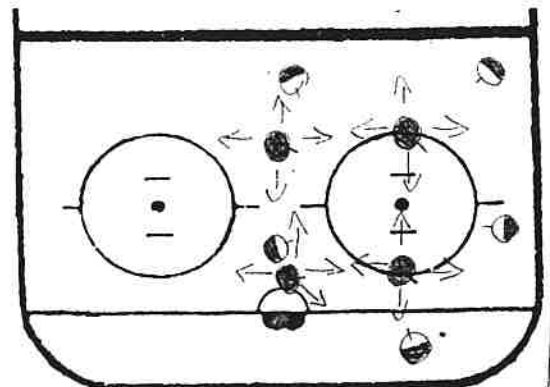
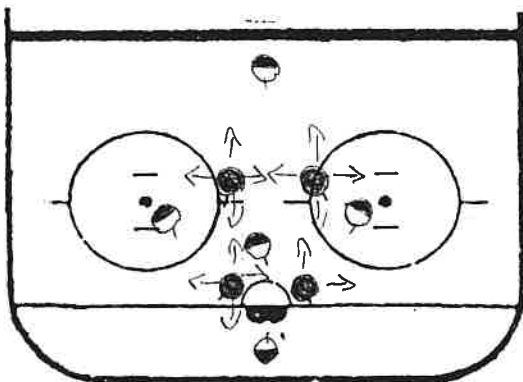


2. Alivoimapeli 4-5

Tärkeää !

- jokainen pelaaja omalla paikallaan neliössä
- pelataan aktiivinen, liikkuva ja aina koossa pysyvä neliö
- iske hanakasti kiekolliseen mieheen jos sillä ei ole kiekko kunnolla hallussa
- iske hanakasti irtokiekkoihin, mutta älä pelaa itseäsi ulos tilanteesta
- peitä syöttösuunnat mailaasi käyttäen
- tee katko, tee pitkä, TAISTELE ! - Alivoimapeli on HAASTE !

ESIM. Neliön supistuminen ja laajeneminen tilanteen mukaan





MAALIVAHTIPELI

SEURAAVASSA MUUTAMIA ASIOITA, JOITA SINUN TULEE MUISTAA MV-PELITÄ:

1. PYSY PYSTYSSÄ

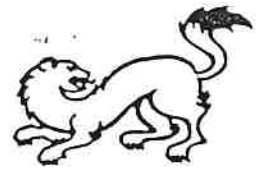
- PYRI PELAAMAAN TILANTEET PYSTYSSÄ, SILLÄ JÄIHIN MENNESSÄSI OLET PELANNUT ITSESI "ULOS" TILANTEESTA
- > PYSTYSSÄ PELAAMINEN VAATII USKOA ITSEENSÄ JA OMIIN TAITOIHINSA
- > SE VAATII ITSELUOTTAMUSTA, ETTÄ SAA KIEKON TORJUTTUA

LUOTA ITSEESI!
OLE VAHVEMPI KUIN VASTUSTAJA!

- JOS JOUDUT MENEMÄÄN POLVILLESII -
 - * PIDÄ MAILA JÄÄSSÄ
 - * PIDÄ REITESII TIUKASTI YHDESSÄ
 - * ÄLÄ JÄÄ PELAAMAAN JÄIHIN VAAN NOUSE NOPEASTI JÄÄSTÄ YLÖS!
- JOS JOUDUT TORJUMAAN LIU'ULLA
 - * TEE LIUKU MAHDOLLISIMMAN LÄHELLE LAUKAISIJAN MAILAA
 - * PIDÄ SUOJUKSESII YHDESSÄ
 - * SEURAA KATSEELLA KIEKKOA
 - * NOUSE LIU'UN JÄLKEEN HETI YLÖS TORJUNTAVALMIUTEEN!

2. SIJOITU OIKEIN

- SIJOITU AINA KIEKON MUKAAN, ÄLÄ MIEHEN!
- PIDÄ KATSE KIEKOSSA!



3. HALLITSE KIEKKO

- SINUN ON TORJUESSASI TIEDETTÄVÄ, MIHIN OHJAAT KIEKON, MITÄ SILLE TEET
- TORJU KIEKKO AINA OMAN JOUKKUEEN PELATTAVAKSI
- ÄLÄ "ROISKI" KIEKKOJA ETEESI, SILLÄ REBOUND-TILANTEET OVAT AINA VAARALLISIA

* PIDÄ KATSE AINA KIEKOSSA!
* SEURAA KIEKKOA KATSEELLASI TORJUNNAN JÄLKEEN!

4. LIIKU, LIIKU, LIIKU

- PELITILANTEET VAIHTUVAT NOPEASTI, JOTTA OLET AINA TORJUNTAVALMIINA, LIIKU JATKUVASTI KIEKON MUKANA
- LIIKU LAUKAUKSIA VASTAAN
 - * ÄLÄ KUITENKAAN ENNAKOI LAUKAUKSIA
 - * ÄLÄ TULE LIIKAA VASTAAN, ETTET PELAA ITSEÄSI ULOS TILANTEESTA

5. OSALLISTU PELIIN

- SINUN ON PYSTYTTÄVÄ YHÄ ENEMMÄN AUTTAMAAN OMAN JOUKKUEESI PELIÄ PELIIN OSALLISTUMISELLASI
 - * KATKO RÄNNI- JA PÄÄTYKIEKOT
 - * ESTÄ MAILALLASI MAALIN KULMILTA NOUSEVAT PELAAJAT JA MAALIN KULMILTA TULEVAT SYÖTÖT
 - * PYRI SAAMAAN KIEKKO HETI TORJUNNAN JÄLKEEN OMAN JOUKKUEESI PELATTAVAKSI
- EDELLISET ASIAT TEET JOUKKUEESI HYVÄKSI, ÄLÄ TEE PELIIN OSALLISTUMISESTA ITSETARKOITUSTA!



OULUN KÄRPÄT C-73 JUNIORIT

To	29.10.87	VAPAA		
Pe	30.10.87	JÄÄHALLI, OULU	22.00-23.30	(Nopeusvoima+jää)
La	31.10.87	TEKOJÄÄ	15.45-17.15	
Su	1.11.87	JÄÄLIHALLI	09.00-10.20	
Ma	2.11.87	JÄÄLIHALLI	19.30-20.50	CII-Lämärit, MV 18.00-19.30
Ti	3.11.87	TEKOJÄÄ	19.30-20.15	PUN,KELT, 3 MV
			20.15-21.00	MUSTA,SIN,VIHR, 3 MV
Ke	4.11.87	JÄÄLIHALLI	21.00-22.20	(Nopeusvoima+jää)
To	5.11.87	VAPAA		
Pe	6.11.87	TEKOJÄÄ	17.45-18.30	PUN,KELT, 3 MV
			18.30-19.15	MUSTA,SIN,VIHR, 3 MV
La	7.11.87	JÄÄHALLI, OULU	18.10-19.30	CII-Boden tai harj.
Su	8.11.87	JÄÄLIHALLI	09.00-10.20	CII-Boden tai harj.
Ma	9.11.87	JÄÄLIHALLI	19.30-20.50	
Ti	10.11.87	VAPAA		
Ke	11.11.87	JÄÄLIHALLI	21.00-22.20	(Nopeusvoima+jää)
To	12.11.87	VAPAA		
Pe	13.11.87	TEKOJÄÄ	(aika ilm.myöh.)	
La	14.11.87	ALUESARJAN OTTELU !		
Su	15.11.87	ALUEJOUKKUEEN LEIRI JÄÄLISSÄ	8.30	Kokoontuminen
				10.00-12.00 JÄÄ
				14.00-16.00 JÄÄ

MUISTA !

Kehittymisen edellytykset:

- halu kehittyä
- kova harjoittelu
- riittävä ja monipuolinen ravinto
- riittävä lepo (n. 10 h)

Jotta jaksat harjoitella on ravinto ja lepo oltava riittävä.



C-73 JUNIORIT

- Ma 16.11.87 Jääli 19.30- 20.50
Ti 17.11.87 Tekojää 19.30-20.15 Kelt,Pun,3 mv 20.15-21.00 Sin,Musta,Vihr
Ke 18.11.87 Tekojää 19.15-21.00 Kärpät-EKA 3mv
To 19.11.87 **VAPAA**
Pe 20.11.87 Tekojää 17.45-19.15
La 21.11.87 Jäähalli 18.40-20.40 Kärpät-PaKa
Su 22.11.87 Jääli 09.00-10.20
-
- Ma 23.11.87 Jääli 19.30-20.50
Ti 24.11.87 **VAPAA**
Ke 25.11.87 Jääli 21.00-22.20 Nopeusvoima+jää
To 26.11.87 **VAPAA**
Pe 27.11.87 Jääharj.
La 28.11.87 YPA-Kärpät
Su 29.11.87 Jääli 09.00-10.20
-
- Ma 30.11.87 Jääli 19.30-20.50
Ti 01.12.87 Jääharj.
Ke 02.12.87 Jääli 21.00-22.20 Nopeusvoima+jää
To 03.12.87 **VAPAA**
Pe 04.12.87 Jääharj. + sauna PehTo
La 05.12.87 **VAPAA**
Su 06.12.87 Jääli 09.00-10.20
-
- Ma 07.12.87 Jääli 19.30-20.50
Ti 08.12.87 **VAPAA**
Ke 09.12.87 Jääli 21.00-22.20 Nopeusvoima+jää ?,EKA-Kärpät
To 10.12.87 **VAPAA**
Pe 11.12.87 Jäiharj.
La 12.12.87 Kärpät-Kaju
Su 13.12.87 Alueic... Jäälissä 2 harj.

MIETITTÄVÄÄ !

" VOITTAJA tu
Häviäjä ei

Muista ta
voittees

Tehdä

Tim

OULUN KÄRPÄT C-73 JUNIORIT

=====

" Pelaaja, hyvä suoritus harjoituksissa ja peleissä on mahdollista vain mikäli asenteesi on paras mahdollinen. Tunne vastuusi joukkueesta, pidä rima korkealla, vaadi itseltäsi parempia suorituksia - näin kehitymme ! "

LA	3.10	1A + 4 A (3) + 1 A		
SU	4.10	Harjoitus Jääli	9.00 - 10.20	
MA	5.10	Ottelu Jääli	19.30 - 20.50	C II - K-Vesa
TI	6.10	VAPAA NOTKEUSHARJOITUS		
KE	7.10	Harjoitus Jääli	21.00 - 22.20	
TO	8.10	VAPAA NOTKEUSHARJOITUS		
PE	9.10	Harjoitus Tekojää	17.45 - 19.15	
LA	10.10	Harjoitus Tekojää	15.45 - 17.15	Musta, Sin, Vihr. mvt 15.45 - 16.30 Kelt, Pun, mvt 16.30 - 17.15
SU	11.10	Harjoitus Jääli	9.00 - 10.20	
MA	12.10	Ottelu Jääli	19.30 - 20.50	C II - TeKi
TI	13.10	VAPAA NOTKEUSHARJOITUS		
KE	14.10	Harjoitus Jääli	21.00 - 22.20	
TO	15.10	VAPAA NOTKEUSHARJOITUS		
PE	16.10	Harjoitus aika ilm. myöh.		
LA	17.10	Harjoitus tai ottelu aika ilm. myöh.		
SU	18.10	Alueleiri Raahessa, muut pelaajat Harjoitus Jääli	9.00 - 10.20	
MA	19.10	Harjoitus Jääli	19.30 - 20.50	
TI	20.10	VAPAA NOTKEUSHARJOITUS		
KE	21.10	Harjoitus Jääli	21.00 - 22.20	
TO	22.10	VAPAA NOTKEUSHARJOITUS		
PE	23.10	Harjoitus aika ilm. myöh.		
LA	24.10	TURNAUS VAASASSA !		
SU	25.10	TURNAUS VAASASSA !		

Terv.

Timppa, Pekka, Jorma ja Erkki